



ISTITUTO COMPRENSIVO "CAPUANA - PARDO"

Via Catullo n. 8 - 91022 Castelvetrano (TP)

Cod. Fisc. 81000310813 - Tel. / Fax Segr. (0924) 901100 - 528762

E - mail: tpic815003@istruzione.it

URL: www.iccapuanapardo.edu.it

A tutti i docenti dell'Istituzione Scolastica

Sito Web

OGGETTO: l'ora del Codice 9/15 Dicembre 2019

Si comunica alle SSSL che dal 9 al 15 dicembre 2019, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo, si terrà l'Orsa del Codice (HOUR OF CODE); si prega di attenzionare le attività di seguito elencate come suggerimento alle attività da espletare nelle classi facilmente reperibile in rete attraverso il sito Programma il futuro.

1. L'Intelligenza Artificiale per il mare (novità 2019), entra nel modo dell'intelligenza artificiale, scopri come i dati di apprendimento permettono l'apprendimento automatico (Machine Learning) e come evitare pericolose distorsioni – è disponibile una pagina introduttiva che descrive le attività svolte;
2. Ballando col codice (nuova versione 2019), crea un ballo tutto tuo e condividilo con i tuoi amici – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte; disponibile in due versioni:
 - o Ballando col codice, esercitazione base dell'Orsa del Codice;
 - o Continua a ballare, vai oltre la prima ora di programmazione creando coreografie più complesse;
3. Minecraft: viaggio acquatico (novità 2018), esplora e costruisci mondi sottomarini con la programmazione – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
4. Minecraft: il viaggio dell'eroe (novità 2017), programma un Agente che ti aiuta ad esplorare il mondo di Minecraft – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
5. Introduzione a Sviluppo App (novità 2017), un potente strumento per creare e condividere applicazioni nel linguaggio JavaScript usando blocchi o testo (quasi completamente tradotto in italiano) – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
6. Oceania (novità 2016), con l'ambientazione del film *Oceania* della Disney – è disponibile una pagina introduttiva che descrive le attività svolte;
7. Programma il tuo Minecraft (novità 2016), programma il comportamento delle creature di Minecraft per creare la tua versione del gioco – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
8. Programma il tuo sport (novità 2016), per creare un gioco sportivo – è disponibile una pagina introduttiva che descrive le attività svolte; fruibile in due versioni:
 - o Crea una partita di basket, per creare un gioco interattivo per giocare a basket;

- Combina diversi sport, per creare un gioco interattivo mischiando diverse discipline sportive;
- 9. Guerre Stellari, con l'ambientazione della saga cinematografica di Guerre Stellari – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte, eseguibili anche in locale;
- 10. Guerre Stellari - versione in JavaScript, particolarmente adatta a studenti delle superiori, in cui si può alternare programmazione a blocchi e programmazione testuale, eseguibili anche in locale (scorrere verso il basso la pagina introduttiva che appare per trovare la versione JavaScript);
- 11. Un'avventura con Minecraft, con l'ambientazione del video-gioco Minecraft – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte, eseguibili anche in locale;
- 12. Il Labirinto, con i personaggi dei giochi "Angry Birds" e "Zombie vs Plants", e con Scrat del film "L'era glaciale" – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
- questa Ora del Codice è disponibile anche nella versione del 2013, con i personaggi dei giochi "Angry Birds" e "Zombie vs Plants";
- 13. Frozen, con Anna ed Elsa del film "Frozen" – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
- 14. Disney Infinity, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi di Disney Infinity – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
- 15. Flappy Bird, per costruire la tua versione di questo gioco – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
- 16. il **Laboratorio**, per creare una storia o inventare un gioco, che è disponibile in tre versioni:
 - Laboratorio Classico, per creare una storia o inventare un gioco – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte;
 - Laboratorio di Gumball, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi di Gumball;
 - Laboratorio dell'Era Glaciale, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi del film "L'era glaciale";
- 17. L'Artista, per costruire fantastici disegni e figure – è disponibile una pagina introduttiva con video tutoriale che descrive le attività svolte.

Pregasi inviare la documentazione fotografica delle attività svolte durante l'ora del codice, nel numero di max 3 foto per attività, al docente animatore digitale per la disseminazione di buone pratiche sul territorio.

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Anna Vania Stallone